

IMPORTARE I DATI PRECEDENTEMENTE GESTITI CON BEACHPASS PER MACOS

Questa procedura consente di importare in BeachPass 2022 per Windows i dati precedentemente gestiti con BeachPass per macOS in versione locale.

Non utilizzare questa procedura se i dati sono gestiti da BeachPass Server.

Utilizzare questa procedura al primo avvio di BeachPass 2022 per Windows.

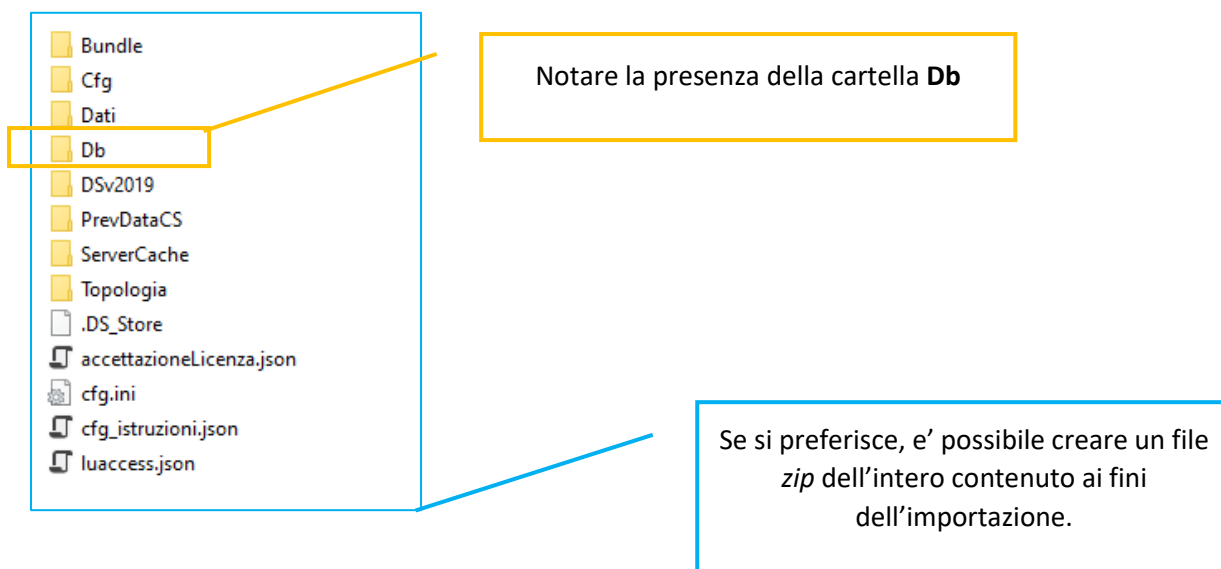
Non utilizzare questa procedura successivamente, in particolare non utilizzare dopo aver effettuato impostazioni (ad esempio, configurazione della spiaggia e listino) e/o inserito dati (quali, ad esempio, prenotazioni).

Prima di effettuare la procedura effettuare una copia di sicurezza dei dati importanti.

PREMESSA

Questa procedura funziona con versioni sufficientemente aggiornate software BeachPass per macOS.

Assicurarsi di disporre dei seguenti dati (l'elenco può avere leggere variazioni) provenienti da BeachPass per macOS, creare più di una copia e conservarle in luogo sicuro. Inserire una copia di tali dati in una cartella sul computer Windows dove verrà effettuata la procedura di importazione.



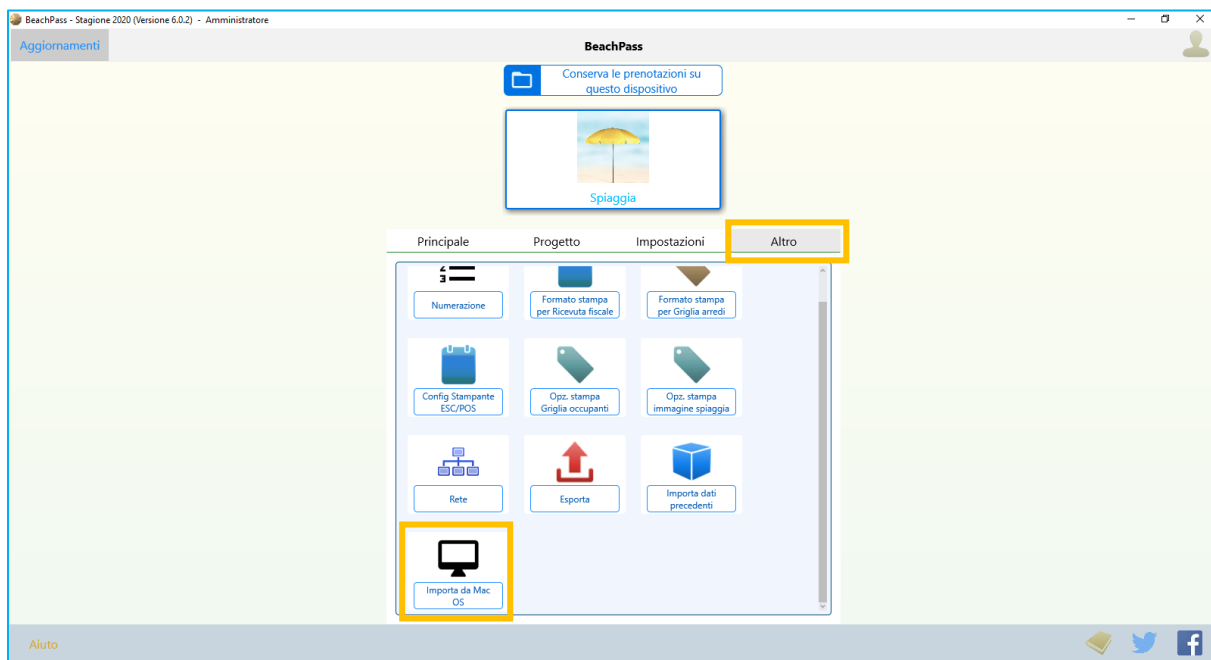
Come ottenere questi dati in macOS

- Chiudere ogni applicazione BeachPass
- Utilizzare Finder ed effettuare una ricerca, ad esempio cercare **cfg_istruzioni.json**
- Una volta individuata la cartella che contiene tutti i file, effettuare delle copie di sicurezza.

PASSO 1

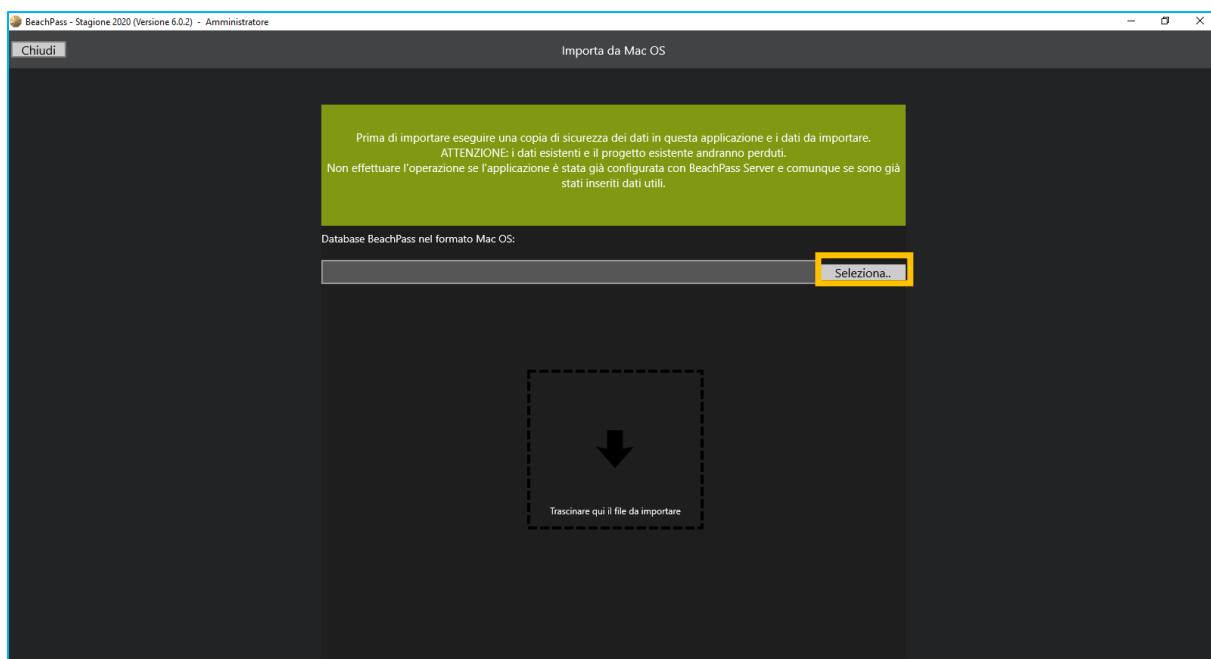
Avviare BeachPass 2022 per sistema operativo Windows.

Nella finestra principale, alla sezione Altro, selezionare il comando Importa da Mac OS.



PASSO 2

Premere **Seleziona** e indicare l'archivio posizionato nella cartella **Db** (nome: **bp2**, estensione: **sdb**). In alternativa, se e' disponibile un file zip, trascinarlo sull'area tratteggiata.

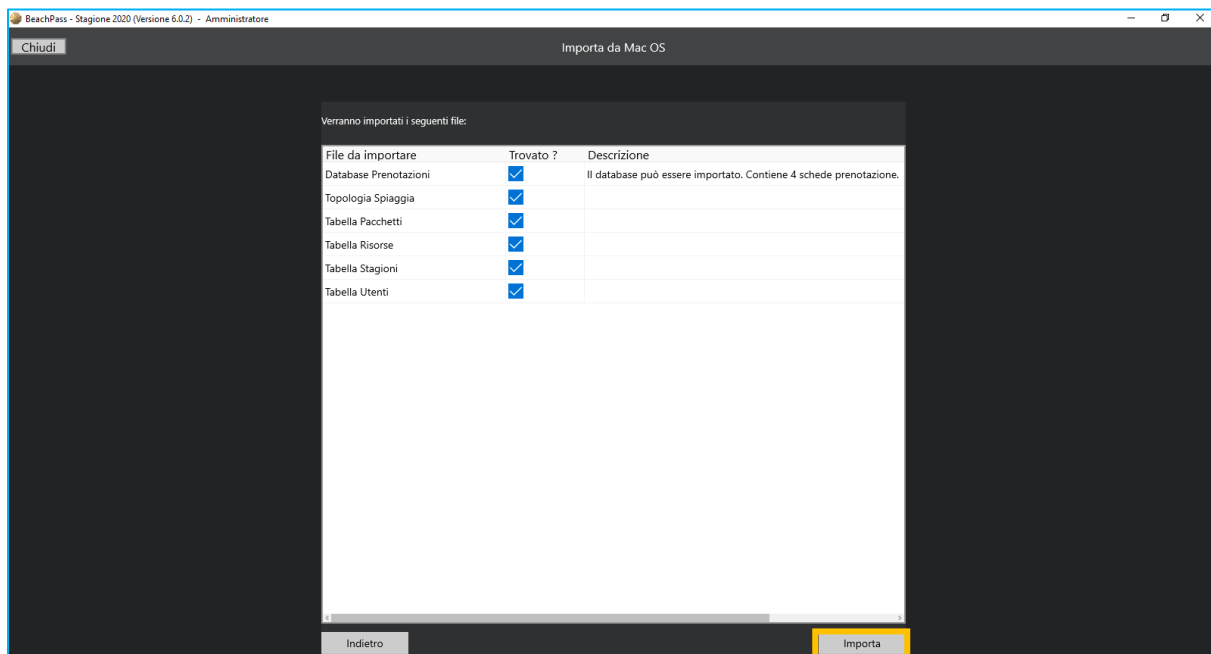


PASSO 3

Apparirà un riepilogo dei dati disponibili. Verificare che siano stati trovati tutti i dati attesi.

In un commento, e' indicato anche il numero di prenotazioni presenti.

Per proseguire premere **Importa**.



Attendere il completamento dell'operazione. Verrà visualizzato un messaggio a conferma del buon fine dell'operazione. Premere **OK** per chiudere il messaggio, quindi premere **Chiudi BeachPass** per chiudere il programma. E' infatti importante chiudere il programma e poi lanciarlo nuovamente in esecuzione.

